



2º Laboratório de Sistemas e Sinais

(LEIC – Alameda – 2007/08)

Data de realização e de entrega: aula da semana 15-19/Out/2007.

Local da realização: Laboratório de Controlo, Automação e Robótica, localizado no piso 1 (cave) do Pavilhão de Mecânica III.

Relatórios: Os relatórios seguem a estrutura descrita na secção *Aulas de Laboratório* do site de SS no fenix. Os ficheiros resultantes devem ser comprimidos num único ficheiro, cujo nome segue a norma *SS_2_#grupo*. A entrega do ficheiro é feita na própria aula. O laboratório está cotado em 19 valores. A qualidade do relatório está cotada em 1 valor.

Exercício 1 (10 valores)

Pretende-se implementar um sistema para vigilância e eventual activação de mecanismos de alarme baseado em processamento de imagem. Para a detecção das intrusões o sistema recorre às imagens captadas por uma câmara num ambiente de acesso restrito, onde se assume que a luminosidade é constante ao longo do tempo. Os procedimentos no caso de intrusão são apresentados de seguida:

1. Inicialmente o sistema encontra-se em vigia;
2. A detecção de uma intrusão coloca o sistema em alerta e inicia a gravação de imagens;
3. Caso seja introduzido o código o sistema regressa novamente à vigia. Caso contrário é activada uma sirene ao fim de 10 segundos;
4. Caso seja introduzido o código o sistema regressa novamente à vigia. Caso contrário, a polícia é contactada ao fim de 10 segundos;
5. A polícia restabelece o sistema no estado de vigia pela introdução do código.

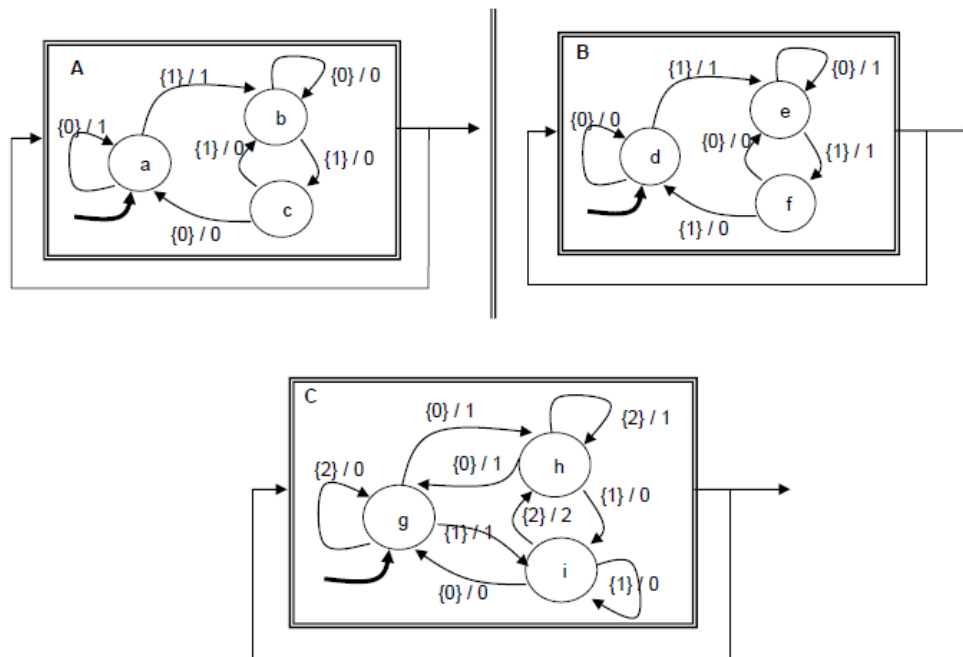
Projecte uma máquina de estados finita (FSM) que implemente uma solução para o sistema de alarme anteriormente descrito.

- i) Caracterize a FSM em termos de *Estados*, *Entradas*, *Saídas*, *FunçãoActualização* e *EstadoInicial*. (1 valor)
- ii) Represente o diagrama de transição de estados. (2 valores)
- iii) Escreva uma função em Matlab denominada *Actualiza*, que implementa o comportamento passo a passo da máquina de estados. Recorra à estrutura de dados *cell arrays* para manipular os símbolos dos vários alfabetos da FSM e a função de selecção *switch* para condicionar o fluxo das actualizações. (2 valores)
- iv) Um mecanismo elementar para a detecção de intrusões com base no processamento de imagem pode resultar da análise à diferença entre séries de imagens consecutivas. Implemente uma função em Matlab que recebe como argumento duas imagens consecutivas e que devolve o símbolo *intrusão* caso haja uma diferença assinalável ou símbolo *nulo* no caso contrário. (2 valores)

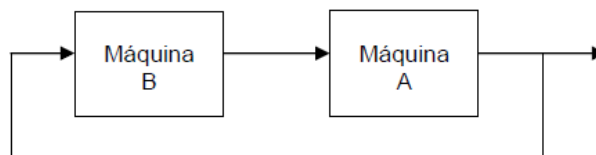
- v) Simule a máquina de estados para a sequência de imagens arquivadas no ficheiro “*imagens.zip*”. Comece por implementar uma função auxiliar que produz a entrada da FSM, o que pode resultar da avaliação da função implementada no ponto iv) ou da interação com o utilizador. Use o termo *10segundos* para representar o temporizador e use uma mensagem no ecrã para a sirene. Apresente os resultados da simulação mostrando os *Estados*, *Entradas* e *Saídas* resultantes da simulação. (3 valores)

Exercício 2 (9 valores)

Considere as seguintes máquinas de estado finitos A, B e C com retroacção.



- Determine se máquinas com retroacção são bem-formadas. Justifique. Para as que são bem-formadas apresente o(s) seu(s) diagrama(s) de transição de estado. (Nota: como se assume sistemas reactivos, utilize as entradas artificiais *reage* e *ausente* para a máquina composta). (2 valores)
- Sem tentar fazer a composição, justifique se a seguinte composição com retroacção é ou não bem-formada. (2 valores)



- Se respondeu afirmativamente à alínea anterior, apresente o diagrama de estados da máquina composta: Por uma questão de simplificação do diagrama apresente apenas os estados alcançáveis (ou atingíveis). (Nota: como se assume sistemas reactivos, utilize as entradas artificiais *reage* e *ausente* para a máquina composta). (2 valores)
- Implemente em Matlab a função *Actualiza* da máquina de estados apresentada na figura seguinte. Simule a máquina de estados para diversos valores da entrada.

Apresente os resultados da simulação mostrando os *Estados*, *Entradas* e *Saídas* resultantes da simulação. (3 valores)

